Παραδοχές:

1. Παρόλο που οι χρήστες έχουν την δυνατότητα να επιστρέψουν στην αρχική σελίδα από όλες τις σελίδες της εφαρμογής για λόγους απλουστευσής θα αναφέρεται μονο μια φορά σε κάθε use case σαν εναλλακτική ροή.
2. Ο δημιουργός του group για ιδιωτίκο γήπεδο και οι χρήστες που θα κάνουν join ακολουθούν τον ίδιο τρόπο πληρωμής δηλαδή όλοι συμπληρώνουν τα στοιχεία της κάρτας τους και η πληρωμή πραγματοποιήται αυτόματα όταν ο δημιουργός του Group επιλέξει “ready”, το οποίο μπορεί να συμβεί μόνο αν το group έχει γεμίσει (πχ 10/10 χρήστες).Ουσιαστικά και ο δημιουργός κάνει join στο δικό του group απλά η διαδικασία γίνεται αυτόματα με την δημιουργία του group.
3. Σε περιπτώσεις όπου η πληρωμή γίνει αλλα για οποιοδήποτε λόγο οι χρήστες δεν παραβρεθούν στο αθλητικό κέντρο τότε η εφαρμογή πραγματοποιεί αυτόματη επιστροφή χρημάτων στους χρήστες.
4. Αποκαλούμε χρήστη τον απλό πελάτη της εφαρμογής, ιδιωκτήτη γηπέδου τον λογαριασμό των αθλητικών κέντρων στην εφαρμογή και διαχειριστή τον διαχειριστή της εφαρμογής.

11111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111

Use cases:

**Τίτλος**: Edit Profile.

**Χειριστές**: Χρήστης, Ιδιωκτήτης Γηπέδου

**Περιγραφή**: Αυτή η περίπτωση χρήσης αρχίζει όταν οι χρήστης, ιδιωκτήτης γηπέδου επιλέξουν “profile”, τους επιτρέπει να ενημερώσουν τα προσωπικά στοιχεία του λογαριασμού τους και επιπλέον έχουν την δυνατότητα να δούν το ιστορικό τους (ως δευτερεύον χρήση) και τελειώνει όταν αλλάξουν τα προσωπικά στοιχεία του λογαριασμού τους ή όταν επιλέξουν να επιστρέψουν στην αρχική σελίδα.

ΒΑΣΙΚΗ ΡΟΗ:

1. Ο χρήστης πλοηγείτε στην κύρια σελίδα της εφαρμογής και επιλέγει το “Profile”.
2. Το σύστημα εμφανίζει σελίδα με πλήρες ιστορικό για τα Groups που έχει συμμετέχει,της αξιολόγησης του, την επιλογή να γυρίσει στην αρχική σελίδα και την δυνατότητα να επεξεργαστεί τα στοιχεία του.
3. Ο χρήστης επιλέγει να επεξεργαστεί τα στοιχεία του.
4. Το σύστημα εμφανίζει σελίδα με τις επιλογές να αλλάξει κωδικό και να αλλάξει όνομα χρήστη.
5. O χρήστης επιλέγει να αλλάξει κωδικό.
6. Το σύστημα τoν οδηγεί σε σελίδα με φόρμα εισαγωγή στοιχείων (πχ current password, new password, confirm new password) και τις επιλογές να γυρίσει στην αρχική σελίδα και να επιβαιβεώσει τις αλλαγές που υπέβαλε στην φόρμα εισαγώγης.
7. Ο χρήστης συμπληρώνει τα στοιχεία που ζητούνται σωστά και επιλέγει να επιβαιβεώσει τις αλλαγες.
8. Το σύστημα προσθέτει τις αλλαγές στην βάση δεδομένων και ενημερώνει τα στοιχεία του χρήστη.
9. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα “Password change!” στην οθόνη του χρήστη.

Εναλλακτική ροή 1

5.1.1 O χρήστης επιλέγει να αλλάξει όνομα χρήστη.

5.1.2 Το σύστημα τoν οδηγεί σε σελίδα με φόρμα εισαγωγή στοιχείων (πχ password, new username) και τις επιλογές να γυρίσει στην αρχική σελίδα και να επιβαιβεώσει τις αλλαγές με τα στοιχεία που συμπλήρωσε στην φόρμα εισαγώγης.

5.1.3 Ο χρήστης συμπληρώνει τα στοιχεία που ζητούνται σωστά και επιλέγει να επιβαιβεώσει τις αλλαγες.

5.1.4 Το σύστημα προσθέτει τις αλλαγές στην βάση δεδομένων και ενημερώνει τα στοιχεία του χρήστη.

5.1.5 Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα “Username change!” στην οθόνη του χρήστη.

Εναλλακτική ροή 2

7.2.1 Ο χρήστης συμπληρώνει τα στοιχεία που ζητούνται (σε οποιαδήποτε από τις 2 σελίδες αλλαγή password και αλλαγή username) αλλά εισάγει λάθος κωδικό και επιλέγει να επιβαιβεώσει τις αλλαγες.

7.2.2 Το σύστημα ελέγχει τον κωδικό του χρήστη και εμφανίζει μήνυμα “Wrong password!” στην οθόνη του χρήστη.

7.2.3 Το σύστημα οδηγεί τον χρήστη πίσω στο βήμα 6 της βασικής ροής της περίπτωσης χρήσης.

Εναλλακτική ροή 3

7.3.1 Ο χρήστης συμπληρώνει τα στοιχεία που ζητούνται αλλά οι 2 κωδικοί (new password, confirm new password) δεν ταιριάζουν και επιλέγει να επιβαιβεώσει τις αλλαγες.

7.3.2 Το σύστημα ελέγχει τους 2 κωδικούς και επιστρέφει μήνυμα “New password and confirm password don’t match” στην οθόνη του χρήστη.

7.3.3 Το σύστημα οδηγεί τον χρήστη πίσω στο βήμα 6 της βασικής ροής της περίπτωσης χρήσης.

Εναλλακτική ροή 4

7.4.1 O χρήστης επιλέγει να γυρίσει στην αρχική σελίδα.

7.4.2 Το σύστημα τον οδηγεί στην αρχική σελίδα της εφαρμογής.

2222222222222222222222222222222222222222222222222222222222222222222222222222222222

**Τίτλος**: Find Group.

**Χειριστές**: Χρήστης

**Περιγραφή:** Η περίπτωση χρήσης αρχίζει όταν κάποιος χρήστης επιλέξει “Find Group”, του επιτρέπει να αναζητήσει Group με βάση τα προσωπικά του γούστα και τελειώνει όταν κάνει join σε κάποιο Group ή όταν επιλέξει να επιστρέψει στην αρχική σελίδα.

**Find Group**

ΒΑΣΙΚΗ ΡΟΗ:

1. Ο χρήστης πλοηγείτε στην κύρια σελίδα της εφαρμογής και επιλέγει το “Find Group”.
2. Το σύστημα των οδηγεί στην σελίδα όπου υπάρχουν όλα τα διαθέσιμα Group με την επιλογή να κάνει join σε αυτά και μία φόρμα εισαγωγής φίλτρων για ευκολότερη αναζήτηση Group με την επιλογή “Find Groups” επιπλέον υπάρχει η επιλογή να γυρίσει στην αρχική σελίδα της εφαρμογής.
3. Ο χρήστης συμπληρώνει τα φίλτρα αναζήτησης και επιλέγει “Find Groups”.
4. Το σύστημα επαναφορτίζει τη σελίδα σύμφωνα με τα φίλτρα αναζήτησης που υπέβαλε ο χρήστης και εμφανίζει μόνο τα Group τα οποία συμφωνούν με τα φίλτρα.
5. Ο χρήστης επιλέγει να κάνει join σε κάποιο από τα Groups ιδιωτικού γηπέδου.
6. Το σύστημα οδηγεί τον χρήστη στην σελίδα πληρωμής όπου του ζητάει να εισάγει τα στοιχεία της κάρτας του και να αποδεχτεί ότι όταν το Group γεμίσει με τα απαιτούμενα άτομα και ο δημιουργός του Group πατήσει “ready” θα γίνει αυτόματη πληρωμή για το ποσό που του αναλογεί (αναγράφεται στην οθόνη).
7. Ο χρήστης εισάγει τα στοιχεία της κάρτας του και αποδέχεται.
8. Το σύστημα προσθέτει τις αλλαγές στην βάση δεδομένων και ενημερώνει τις απαιτούμενες σελίδες της εφαρμογής.
9. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα “Success Join!” στην οθόνη του χρήστη.
10. Το σύστημα εισάγει μήνυμα υπενθυμίσης στην αρχική οθόνη του χρήστη που υπάρχει έως τη μέρα και ώρα που έχει οριστεί το γεγονός από το Group.

Εναλλακτική ροή 1

3.1.1 O χρήστης επιλέγει να κάνει join σε υπάρχον Group δημόσιου γηπέδου (χωρίς να εισάγει φίλτρα).

3.1.2 Η ενναλλακτική ροή μεταβαίνει στην ενναλλακτική ροή 4.

Εναλλακτική ροή 2

3.2.1 O χρήστης επιλέγει να κάνει join σε υπάρχον Group ιδιώτικου γηπέδου (χωρίς να εισάγει φίλτρα).

3.2.2 Η ενναλλακτική ροή μεταβαίνει στο βήμα 6 της βασικής ροής.

Εναλλακτική ροή 3

4.3.1 Το σύστημα επαναφορτίζει τη σελίδα αλλά δεν βρίσκει Groups για αυτά τα φίλτρα.

4.3.2 Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα “We are sorry, no groups for those filters add new filters” και την δυνατότητα να εισάγει νέα φίλτρα στην φόρμα εισαγωγής φίλτρων με την επιλογή “Find Groups”.

4.3.3 Ο χρήστης συμπληρώνει τα φίλτρα αναζήτησης και επιλέγει “Find Groups”.

4.3.4 Η περίπτωση χρήσης μεταβαίνει το βήμα 4 της βασικής ροής.

Εναλλακτική ροή 4

* + 1. O χρήστης επιλέγει να κάνει join σε Group δημόσιου γηπέδου.

5.4.2 Το σύστημα προσθέτει τις αλλαγές στην βάση δεδομένων και ενημερώνει τις απαιτούμενες σελίδες της εφαρμογής.

5.4.3 Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα “Success Join!” στην οθόνη του χρήστη.

5.4.4 Το σύστημα εισάγει μήνυμα υπενθυμίσεις στην αρχική οθόνη του χρήστη που υπάρχει έως τη μέρα και ώρα που έχει οριστεί το γεγονός από το Group.

Εναλλακτική ροή 5

7.5.1 Ο χρήστης εισάγει λάθος κάποιο στοιχείο της κάρτας του .

7.6.2 Το σύστημα ελέγχει τα στοιχεία της κάρτας και επιστρέφει μήνυμα “Invalid card” στην οθόνη του χρήστη.

* + 1. Το σύστημα οδηγεί τον χρήστη πίσω στο βήμα 6 της βασικής ροής της περίπτωσης χρήσης.

Εναλλακτική ροή 6

3.6.1 O χρήστης επιλέγει να γυρίσει στην αρχική σελίδα.

3.6.2 Το σύστημα τον οδηγεί στην αρχική σελίδα της εφαρμογής.

33333333333333333333333333333333333333333333333333333333333333333333333333333333333

**Τίτλος**: Create Group

**Χειριστές**: Χρήστης

**Περιγραφή:** Η περίπτωση χρήσης αρχίζει όταν κάποιος χρήστης επιλέξει “Create Group” και του επιτρέπει να δημιουργήσει group με βάση τα προσωπικά του γούστα και επιπλέον έχει την δυνατότητα να προσκαλέσει φίλους του στο group του μετα την δημιουργία του (ως δευτερεύον χρήση) και τελειώνει όταν κάνει δημιουργήσει group ή όταν επιλέξει να επιστρέψει στην αρχική σελίδα.

**Create Group**

ΒΑΣΙΚΗ ΡΟΗ:

1. Ο χρήστης πλοηγείτε στην κύρια σελίδα της εφαρμογής και επιλέγει το “Create Group”.
2. Το σύστημα εμφανίζει σελίδα όπου μπορεί να δημιουργήσει group για ιδιώτικο και δημόσιο και να επιστρέψει στην αρχική σελίδα.
3. Ο χρήστης επιλέγει να δημιουργήσει group για ιδιώτικο γήπεδο.
4. Το σύστημα τον οδηγεί σε σελίδα με φόρμα εισαγωγής με τα απαιτούμενα στοιχεία για δημιουργία Group (πχ άθλημα, ημερομηνία, ώρα, αριθμός παικτών και γήπεδο από αυτά που είναι διαθέσιμα και πληρουν τα κρητίρια του Group),την επιλογή να επιβεβαιώσει την δημιουργία group με τα στοιχεία που συμπλήρωσε στην φόρμα εισαγωγής και την επιλογη να γυρίσει στην αρχική σελίδα.
5. Ο χρήστης συμπληρώνει τα στοιχεία που ζητούνται και επιλέγει να επιβεβαιώσει την δημιουργία group.
6. Το σύστημα οδηγεί τον χρήστη στην σελίδα πληρωμής όπου του ζητάει να εισάγει τα στοιχεία της κάρτας του και να αποδεχτεί ότι όταν το Group γεμίσει με τα απαιτούμενα άτομα και ο δημιουργός του Group πατήσει “ready” θα γίνει αυτόματη πληρωμή για το ποσό που του αναλογεί (αναγράφεται στην οθόνη).
7. Ο χρήστης εισάγει τα στοιχεία της κάρτας του και αποδέχεται.
8. Το σύστημα προσθέτει τις αλλαγές στην βάση δεδομένων και ενημερώνει τις απαιτούμενες σελίδες της εφαρμογής.
9. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα “Success Join!” στην οθόνη του χρήστη και την δυνατότητα να προσκαλέσει τους φίλους του.
10. Το σύστημα εισάγει μήνυμα υπενθυμίσης στην αρχική οθόνη του χρήστη που υπάρχει έως τη μέρα και ώρα που έχει οριστεί το γεγονός από το Group.

Εναλλακτική ροή 1

3.1.1 Ο χρήστης επιλέγει να δημιουργήσει group για δημόσιο γήπεδο.

3.1.2 Το σύστημα τον οδηγεί σε σελίδα με φόρμα εισαγωγής με τα απαιτούμενα στοιχεία για δημιουργία Group (άθλημα, ημερομηνία, ώρα, αριθμός παικτών και γήπεδο – όλα τα κοντινά του γήπεδα), την επιλογή να επιβεβαιώσει την δημιουργία group με τα στοιχεία που συμπλήρωσε στην φόρμα εισαγωγής και τις επιλογές να γυρίσει στην αρχική σελίδα και να προσκαλέσει τους φίλους του.

3.1.3 Ο χρήστης συμπληρώνει τα στοιχεία που ζητούνται και επιλέγει να επιβεβαιώσει την δημιουργία group.

3.1.4 Το σύστημα προσθέτει τις αλλαγές στην βάση δεδομένων και ενημερώνει τις απαιτούμενες σελίδες της εφαρμογής.

3.1.5 Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα “Success Join!” στην οθόνη του χρήστη και την δυνατότητα να προσκαλέσει τους φίλους του.

3.1.6 Το σύστημα εισάγει μήνυμα υπενθυμίσης στην αρχική οθόνη του χρήστη που υπάρχει έως τη μέρα και ώρα που έχει οριστεί το γεγονός από το Group.

**Εναλλακτική ροή 2**

**5.2.1 Ο χρήστης δεν συμπληρώνει όλα τα στοιχεία που ζητούνται και επιλέγει να δημιουργήσει group(είτε στο βήμα 7 της βασικης ροής είτε στο βήμα 3.1.5 της εναλλακτικής ροής 1).**

**5.2.2 Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα “All fields are required!”.**

**5.2.3 Το σύστημα επιστρέφει τον χρήστη στην φόρμα εισαγωγής είτε στο βήμα 4 βασικής ροής (αν βρίσκεται στο βήμα 7 της βασικης ροής) είτε στο βήμα 3.1.2 εναλλακτικής ροής 1 (αν βρίσκεται στο βήμα 3.1.5 της βασικης ροής εναλλακτικής ροής 1).**

Εναλλακτική ροή 2

5.2.1 Ο χρήστης δεν συμπληρώνει όλα τα στοιχεία που ζητούνται και επιλέγει να δημιουργήσει group (στο βήμα 7 της βασικης ροής δηλαδη για group σε ιδιωτικό γήπεδο).

5.2.2 Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα “All fields are required!”.

5.2.3 Η περίπτωση χρήσης μεταβαίνει στο βήμα 4 βασικής ροής.

Εναλλακτική ροή 3

3.1.3.1 Ο χρήστης δεν συμπληρώνει όλα τα στοιχεία που ζητούνται και επιλέγει να δημιουργήσει group (στο βήμα 3.1.5 της εναλλακτικής ροής 1 δηλαδη για group σε δημόσιο γήπεδο).

3.1.3.1 Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα “All fields are required!”.

3.1.3.3 Η περίπτωση χρήσης μεταβαίνει στο βήμα 3.1.5 της εναλλακτικής ροής 1.

Εναλλακτική ροή 4

3.4.1 O χρήστης επιλέγει να γυρίσει στην αρχική σελίδα.

3.4.2 Το σύστημα τον οδηγεί στην αρχική σελίδα της εφαρμογής.

Εναλλακτική ροή 5

9.5.1 Επιλέγει να προσκαλέσει φίλους του **(είτε στο βημα 9 της βασικής ροής είτε στο βήμα 3.1.5 της εναλλακτικής ροής 1)** χωρίς να έχει φίλους.

9.5.2 Το σύστημα προβάλει μήνυμα “No friends yet” και την επιλογή να γυρίσει στην αρχική σελίδα.

Εναλλακτική ροή 6

9.6.1 Ο χρήστης επιλέγει να προσκαλέσει τους φίλους του.

9.6.2 Το σύστημα προβάλει όλους τους φίλους του και την επιλογή να τους προσκαλέσει.

9.6.3 Ο χρήστης προσκαλεί όσους από αυτούς επιθυμεί.

9.6.4 Το σύστημα προσθέτει τις αλλαγές στην βάση δεδομένων και ενημερώνει τους προσκεκλημένους χρήστες ειγάγοντας μηνύμα – πρόσκληση στην αρχικη σελίδα τους.

44444444444444444444444444444444444444444444444444444444444444444444444444444444444

**Τίτλος**: Manage MyGroup

**Χειριστές**: Χρήστης

**Περιγραφή:** Η περίπτωση χρήσης αρχίζει όταν κάποιος χρήστης επιλέξει “ Manage MyGroup” και του επιτρέπει να διαχειριστεί το τρέχον group του και επιπλέον έχει την δυνατότητα να προσκαλέσει φίλους του στο group του (ως δευτερεύον χρήση) και τελειώνει πραγματοποιήσει τις ενεργειές που θέλει για το group του και επιλέξει να επιστρέψει στην αρχική σελίδα.

**MANAGE MYGROUP**

ΒΑΣΙΚΗ ΡΟΗ MANAGE MYGROUP:

1. Ο χρήστης πλοηγείτε στην κύρια σελίδα της εφαρμογής και επιλέγει το “Manage MyGroup ”.
2. Το σύστημα εμφανίζει σελίδα όπου μπορεί να δεί τα τρέχον group του (μόνο αν είναι δημιουργός) και να έχει τις επιλογές να προσκαλέσει φίλους του, να διώξει κάποιον από το group του και να επιστρέψει στην αρχική σελίδα της εφαρμογής. Μόνο σε περίπτωση όπου το group είναι γεμάτο έχει την δυνατότητα να πατήσει “ready”.
3. Ο χρήστης επιλέγει να διώξει κάποιον από το group του.
4. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα (alert) “Are you sure you want to kick this friend?” με τις επιλογες να δεχτεί ή να απορρίψει.
5. Ο χρήστης επιλέγει να δεχτεί να διώξει κάποιον από το group του.
6. Το σύστημα προσθέτει τις αλλαγές στην βάση δεδομένων και ενημερώνει τις απαιτούμενες σελίδες της εφαρμογής.
7. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα “player *username* has been kicked!” στην οθόνη του χρήστη και την επιλογή να επιστρέψει στην αρχική σελίδα της εφαρμογής.

**Εναλλακτική ροή 1**

* + 1. **Ο χρήστης επιλέγει να προσκαλέσει τους φίλους του.**
    2. **Η περίπτωση χρήσης μεταβαίνει στην εναλλακτκή ροή 6 της περίπτωσης χρήσης Create Group.**

Εναλλακτική ροή 1

* + 1. Ο χρήστης επιλέγει να προσκαλέσει τους φίλους του.
    2. Το σύστημα προβάλει όλους τους φίλους του και την επιλογή να τους προσκαλέσει.
    3. Ο χρήστης προσκαλεί όσους από αυτούς επιθυμεί.
    4. Το σύστημα προσθέτει τις αλλαγές στην βάση δεδομένων και ενημερώνει τους προσκεκλημένους χρήστες ειγάγοντας μηνύμα – πρόσκληση στην αρχικη σελίδα τους

Εναλλακτική ροή 2

5.2.1 Ο χρήστης επιλέγει να απορρίψει να διώξει κάποιον από το group του.

5.2.2 Η περίπτωση χρήσης μεταβαίνει στο βήμα 2 της βασικής ροής.

Εναλλακτική ροή 3

1.3.1 Ο χρήστης πλοηγείτε στην κύρια σελίδα της εφαρμογής και επιλέγει το “Manage MyGroup ” χωρίς να έχει δημιουργήσει κάποιο Group.

1.3.2 Το σύστημα τον ενημερώνει ότι δεν υπάρχει κανένα διαθέσιμο group για να διαχειρηστεί.

1.3.3 Το σύστημα τον οδηγεί πίσω στην αρχική σελίδα της εφαρμογής.

Εναλλακτική ροή 4

3.4.1 O χρήστης επιλέγει να γυρίσει στην αρχική σελίδα.

3.4.2 Το σύστημα τον οδηγεί στην αρχική σελίδα της εφαρμογής.

Εναλλακτική ροή 5

2.5.1 O χρήστης επιλέγει “ready” (το Group είναι πλήρες).

2.5.2 Το σύστημα προσθέτει τις αλλαγές στην βάση δεδομένων και ενημερώνει τις απαιτούμενες σελίδες της εφαρμογής.

Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα “Your group is ready!”.

2.5.3 Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα “Your group is ready!”.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------

(Εναλλακτική ροή 5)

2.2.1 Ο χρήστης πατάει “accept”σε κάποιο invate που έχει λάβει για ιδιώτικό γήπεδο.

2.2.2 Η περίπτωση χρήσης μεταβαίνει στο βήμα 5 της βασίκης ροής της περίπτωση χρήσης **πιπα find.**

(Εναλλακτική ροή 6)

2.3.1 Ο χρήστης πατάει “accept”σε κάποιο invate που έχει λάβει για δημόσιο γήπεδο.

2.3.2 Η περίπτωση χρήσης μεταβαίνει στο βήμα 5.2.1 της ενναλακτικής ροής της περίπτωση χρήσης **πιπα find.**

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------